**Facultad de Matemáticas**

## **Licenciatura en Ingeniería de Software**

**Asignatura:**

**Interacción Humano-Computadora**

**UNIDAD I**

**Resúmen entrega #2 del proyecto**

**Autores:**

**Clarisa Monserrat Moguel Rivero**

**Irving Báez Cordova**

**José Luis Ávila**

**Profesor: Edgar Cambranes**

**12 de Abril del 2019**

**Resumen**

Los siguientes son los cambios realizados al proyecto desde la última entrega hasta el día jueves 11 de Abril del 2019:

* Se retiró la barra de navegación en la parte inferior de la pantalla.
* Se disminuyó la cantidad de botones de 4 a 2.
* Se implementó un joystick analógico.
* Se cambió el carrusel de la interfaz por un menú de cuadrícula.
* Se agregó la posibilidad de imprimir la información consultada en el sistema.
* Las técnicas de educción fueron llevadas a cabo.
* Se redefinieron los casos de uso.
* Delimitamos las restricciones del sistema.

Igualmente cabe mencionar que se tomaron en consideración dichos cambios a la hora de refinar los requisitos funcionales y no funcionales. Gracias a esto, pudimos llevar a cabo un prototipo de fidelidad media que se acerca bastante a nuestro sistema en mente, siendo esta la segunda versión de dicho prototipo.

Se investigaron y aplicaron temas como “Principles of Human-Centered Design” y la psicología de los colores.